Design Patterns

# Conexión

¿?

# Concepto

Entender el Problema

* Cada grupo debe leer y analizar los casos prácticos
* Responder las preguntas
* 15 Min

Encontrar el Patrón para el problema

* Cada grupo es dueño de una solución, se puede quedar con ella o intercambiarla con la solución de otro grupo. El objetivo es que al final se quede con la solución correcta.
* 20 Min

# Concreción

Preparar Presentación

* Cada grupo debe preparar una presentación
  + Requerimiento a implementar.
  + Qué problemas encontraron en el diseño inicial.
  + Qué patrón utilizaron, explicación del patrón y porqué.
* 20 Min

Presentación y Diagrama de Clases

* Un grupo presenta el patrón.
* Duración: 10 Min
* Todos los grupos crean el diagrama de clases final para el problema.
* Duración: 10 Min

Match the Pattern (5 Min)

Categorias: Buscar las categorías (5 Min)

Strategy vs State: Explicar la diferencia (5 Min)

# Conclusión

¿?